

### **Bénédictio de l'Aventurier**

#### **Invité indésirable**

**Incantation** : Tenir une discussion de 10 minutes avec le bénéficiaire sur le plaisir qu'à eu Shéol à s'introduire dans le Panthéon divin.

**Effet** : Le bénéficiaire s'en va au donjon. Il rejoindra le donjon en cours dès qu'il sera possible de l'introduire, peu importe si le donjon débute ou tire à sa fin et peu importe si ceux qui s'y trouvent sont des amis ou des ennemis. Fournir un papier d'effet. 1 x / événement – 1 seul bénéficiaire par donjon, même s'il y a plus d'un prier de Shéol.

**Lanceur** :

**Heure** :

### **Bénédictio de l'Aventurier**

#### **Invité indésirable**

**Incantation** : Tenir une discussion de 10 minutes avec le bénéficiaire sur le plaisir qu'à eu Shéol à s'introduire dans le Panthéon divin.

**Effet** : Le bénéficiaire s'en va au donjon. Il rejoindra le donjon en cours dès qu'il sera possible de l'introduire, peu importe si le donjon débute ou tire à sa fin et peu importe si ceux qui s'y trouvent sont des amis ou des ennemis. Fournir un papier d'effet. 1 x / événement – 1 seul bénéficiaire par donjon, même s'il y a plus d'un prier de Shéol.

**Lanceur** :

**Heure** :

### **Bénédictio de l'Aventurier**

#### **Invité indésirable**

**Incantation** : Tenir une discussion de 10 minutes avec le bénéficiaire sur le plaisir qu'à eu Shéol à s'introduire dans le Panthéon divin.

**Effet** : Le bénéficiaire s'en va au donjon. Il rejoindra le donjon en cours dès qu'il sera possible de l'introduire, peu importe si le donjon débute ou tire à sa fin et peu importe si ceux qui s'y trouvent sont des amis ou des ennemis. Fournir un papier d'effet. 1 x / événement – 1 seul bénéficiaire par donjon, même s'il y a plus d'un prier de Shéol.

**Lanceur** :

**Heure** :

### **Bénédictio de l'Aventurier**

#### **Invité indésirable**

**Incantation** : Tenir une discussion de 10 minutes avec le bénéficiaire sur le plaisir qu'à eu Shéol à s'introduire dans le Panthéon divin.

**Effet** : Le bénéficiaire s'en va au donjon. Il rejoindra le donjon en cours dès qu'il sera possible de l'introduire, peu importe si le donjon débute ou tire à sa fin et peu importe si ceux qui s'y trouvent sont des amis ou des ennemis. Fournir un papier d'effet. 1 x / événement – 1 seul bénéficiaire par donjon, même s'il y a plus d'un prier de Shéol.

**Lanceur** :

**Heure** :