

**Vent favorable**

**Portée** : le prieur

**Aire d'effet** : le prieur

**Incantation** : Les alizées sont bons aujourd'hui.

**Effet** : Le prieur est immunisé aux projectiles.

**Lanceur** :

**Durée** : 10 minutes

**Papier d'effet** : Oui

**Heure** :

**Vent favorable**

**Portée** : le prieur

**Aire d'effet** : le prieur

**Incantation** : Les alizées sont bons aujourd'hui.

**Effet** : Le prieur est immunisé aux projectiles.

**Lanceur** :

**Durée** : 10 minutes

**Papier d'effet** : Oui

**Heure** :

**Vent favorable**

**Portée** : le prieur

**Aire d'effet** : le prieur

**Incantation** : Les alizées sont bons aujourd'hui.

**Effet** : Le prieur est immunisé aux projectiles.

**Lanceur** :

**Durée** : 10 minutes

**Papier d'effet** : Oui

**Heure** :

**Vent favorable**

**Portée** : le prieur

**Aire d'effet** : le prieur

**Incantation** : Les alizées sont bons aujourd'hui.

**Effet** : Le prieur est immunisé aux projectiles.

**Lanceur** :

**Durée** : 10 minutes

**Papier d'effet** : Oui

**Heure** :

**Vent favorable**

**Portée** : le prieur

**Aire d'effet** : le prieur

**Incantation** : Les alizées sont bons aujourd'hui.

**Effet** : Le prieur est immunisé aux projectiles.

**Lanceur** :

**Durée** : 10 minutes

**Papier d'effet** : Oui

**Heure** :

### **Bénédition de l'Aventurier**

#### **Passager clandestin**

**Incantation** : Discuter d'une stratégie d'infiltration avec le bénéficiaire durant 10 minutes en faisant référence à la bonne fortune de Morgana.

**Effet** : Permet d'envoyer le bénéficiaire dans un donjon avec d'autres personnes. Doit être lancé en présence d'un joueur ayant un jeton de donjon et qui approuve la venue du bénéficiaire dans le donjon. 1 x / événement – Limite de 1 bénéficiaire par donjon peu importe le nombre de prieurs de Morgana.

**Lanceur** :

**Heure** :

### **Bénédition de l'Aventurier**

#### **Passager clandestin**

**Incantation** : Discuter d'une stratégie d'infiltration avec le bénéficiaire durant 10 minutes en faisant référence à la bonne fortune de Morgana.

**Effet** : Permet d'envoyer le bénéficiaire dans un donjon avec d'autres personnes. Doit être lancé en présence d'un joueur ayant un jeton de donjon et qui approuve la venue du bénéficiaire dans le donjon. 1 x / événement – Limite de 1 bénéficiaire par donjon peu importe le nombre de prieurs de Morgana.

**Lanceur** :

**Heure** :

### **Bénédition de l'Aventurier**

#### **Passager clandestin**

**Incantation** : Discuter d'une stratégie d'infiltration avec le bénéficiaire durant 10 minutes en faisant référence à la bonne fortune de Morgana.

**Effet** : Permet d'envoyer le bénéficiaire dans un donjon avec d'autres personnes. Doit être lancé en présence d'un joueur ayant un jeton de donjon et qui approuve la venue du bénéficiaire dans le donjon. 1 x / événement – Limite de 1 bénéficiaire par donjon peu importe le nombre de prieurs de Morgana.

**Lanceur** :

**Heure** :

### **Bénédition de l'Aventurier**

#### **Passager clandestin**

**Incantation** : Discuter d'une stratégie d'infiltration avec le bénéficiaire durant 10 minutes en faisant référence à la bonne fortune de Morgana.

**Effet** : Permet d'envoyer le bénéficiaire dans un donjon avec d'autres personnes. Doit être lancé en présence d'un joueur ayant un jeton de donjon et qui approuve la venue du bénéficiaire dans le donjon. 1 x / événement – Limite de 1 bénéficiaire par donjon peu importe le nombre de prieurs de Morgana.

**Lanceur** :

**Heure** :