

Bénédictio de l'Aventurier

Furie d'Iral

Incantation : Exciter et enrager les bénéficiaires par des discours épiques durant 10 minutes.

Effet: Lorsque le bénéficiaire tombe inconscient en donjon (sauf s'il tombe dans un précipice ou autre chose du genre), il entre dans une rage meurtrière de 10 secondes durant laquelle il est invincible (À moins de tomber dans un précipice ou autre chose du genre). À la fin de cette rage, il meurt. Les bénéficiaires doivent être en possession d'un jeton de donjon au moment de lancer la bénédiction. 1 bénéficiaire par niveau de foi d'Iral. Donner un papier d'effet. 1 x / événement.

Lanceur :

Heure :

Bénédictio de l'Aventurier

Furie d'Iral

Incantation : Exciter et enrager les bénéficiaires par des discours épiques durant 10 minutes.

Effet: Lorsque le bénéficiaire tombe inconscient en donjon (sauf s'il tombe dans un précipice ou autre chose du genre), il entre dans une rage meurtrière de 10 secondes durant laquelle il est invincible (À moins de tomber dans un précipice ou autre chose du genre). À la fin de cette rage, il meurt. Les bénéficiaires doivent être en possession d'un jeton de donjon au moment de lancer la bénédiction. 1 bénéficiaire par niveau de foi d'Iral. Donner un papier d'effet. 1 x / événement.

Lanceur :

Heure :

Bénédictio de l'Aventurier

Furie d'Iral

Incantation : Exciter et enrager les bénéficiaires par des discours épiques durant 10 minutes.

Effet: Lorsque le bénéficiaire tombe inconscient en donjon (sauf s'il tombe dans un précipice ou autre chose du genre), il entre dans une rage meurtrière de 10 secondes durant laquelle il est invincible (À moins de tomber dans un précipice ou autre chose du genre). À la fin de cette rage, il meurt. Les bénéficiaires doivent être en possession d'un jeton de donjon au moment de lancer la bénédiction. 1 bénéficiaire par niveau de foi d'Iral. Donner un papier d'effet. 1 x / événement.

Lanceur :

Heure :

Bénédictio de l'Aventurier

Furie d'Iral

Incantation : Exciter et enrager les bénéficiaires par des discours épiques durant 10 minutes.

Effet: Lorsque le bénéficiaire tombe inconscient en donjon (sauf s'il tombe dans un précipice ou autre chose du genre), il entre dans une rage meurtrière de 10 secondes durant laquelle il est invincible (À moins de tomber dans un précipice ou autre chose du genre). À la fin de cette rage, il meurt. Les bénéficiaires doivent être en possession d'un jeton de donjon au moment de lancer la bénédiction. 1 bénéficiaire par niveau de foi d'Iral. Donner un papier d'effet. 1 x / événement.

Lanceur :

Heure :