

Armure de Goetha**Portée** : Aucune**Durée** : 10 minutes**Aire d'effet** : le pieur**Papier d'effet** : Oui**Incantation** : Goetha, donne-moi la meilleure armure qui soit sur terre. Celle qui me permettra de résister à tous les coups de mes adversaires.**Effet** : Confère une armure temporaire 5(7) points d'armure. Ne peut être jumelé à une autre armure. Fonctionne en tout point comme une armure normale mais ces points ne peuvent être réparés.**Lanceur** :**Heure** :**Armure de Goetha****Portée** : Aucune**Durée** : 10 minutes**Aire d'effet** : le pieur**Papier d'effet** : Oui**Incantation** : Goetha, donne-moi la meilleure armure qui soit sur terre. Celle qui me permettra de résister à tous les coups de mes adversaires.**Effet** : Confère une armure temporaire 5(7) points d'armure. Ne peut être jumelé à une autre armure. Fonctionne en tout point comme une armure normale mais ces points ne peuvent être réparés.**Lanceur** :**Heure** :**Armure de Goetha****Portée** : Aucune**Durée** : 10 minutes**Aire d'effet** : le pieur**Papier d'effet** : Oui**Incantation** : Goetha, donne-moi la meilleure armure qui soit sur terre. Celle qui me permettra de résister à tous les coups de mes adversaires.**Effet** : Confère une armure temporaire 5(7) points d'armure. Ne peut être jumelé à une autre armure. Fonctionne en tout point comme une armure normale mais ces points ne peuvent être réparés.**Lanceur** :**Heure** :**Armure de Goetha****Portée** : Aucune**Durée** : 10 minutes**Aire d'effet** : le pieur**Papier d'effet** : Oui**Incantation** : Goetha, donne-moi la meilleure armure qui soit sur terre. Celle qui me permettra de résister à tous les coups de mes adversaires.**Effet** : Confère une armure temporaire 5(7) points d'armure. Ne peut être jumelé à une autre armure. Fonctionne en tout point comme une armure normale mais ces points ne peuvent être réparés.**Lanceur** :**Heure** :

Bénédition de l'Aventurier

Charge fracassante

Incantation : Faire frapper les bénéficiaires sur des boucliers durant 10 minutes.

Effet : Octroie un coup de force aux bénéficiaires à utiliser dans le prochain donjon. Les bénéficiaires doivent être en possession d'un jeton de donjon au moment de lancer la bénédiction. 1 bénéficiaire par niveau de foi de Goetha. Donner un papier d'effet. 1 x / événement.

Lanceur :

Heure :

Bénédition de l'Aventurier

Charge fracassante

Incantation : Faire frapper les bénéficiaires sur des boucliers durant 10 minutes.

Effet : Octroie un coup de force aux bénéficiaires à utiliser dans le prochain donjon. Les bénéficiaires doivent être en possession d'un jeton de donjon au moment de lancer la bénédiction. 1 bénéficiaire par niveau de foi de Goetha. Donner un papier d'effet. 1 x / événement.

Lanceur :

Heure :

Bénédition de l'Aventurier

Charge fracassante

Incantation : Faire frapper les bénéficiaires sur des boucliers durant 10 minutes.

Effet : Octroie un coup de force aux bénéficiaires à utiliser dans le prochain donjon. Les bénéficiaires doivent être en possession d'un jeton de donjon au moment de lancer la bénédiction. 1 bénéficiaire par niveau de foi de Goetha. Donner un papier d'effet. 1 x / événement.

Lanceur :

Heure :

Bénédition de l'Aventurier

Charge fracassante

Incantation : Faire frapper les bénéficiaires sur des boucliers durant 10 minutes.

Effet : Octroie un coup de force aux bénéficiaires à utiliser dans le prochain donjon. Les bénéficiaires doivent être en possession d'un jeton de donjon au moment de lancer la bénédiction. 1 bénéficiaire par niveau de foi de Goetha. Donner un papier d'effet. 1 x / événement.

Lanceur :

Heure :